

Barn och fritid

INRIKTNING:
Fritid och hälsa

Vill du arbeta med människor i framtiden? Gillar du aktiva lektioner mer än teoretiska och är osäker på om du vill läsa vidare efter gymnasiet? Då ska du läsa mer om vårt barn- och fritidsprogram!

Barn- och fritidsprogrammet ger dig möjlighet att förbereda dig för yrken som till exempel idrottslärare, fritidspedagog eller fysioterapeut, men också för arbete med träning, hälsa och idrott.

Här lär du dig både teoretiskt och praktiskt om ledarskap, kommunikation, hälsopedagogik, fritid- och friskvård och träningslära.

Programmet är ett yrkesprogram med 15 veckors praktik men du får också grundläggande behörighet till vidare studier och många väljer att läsa vidare. Det bästa av två världar!

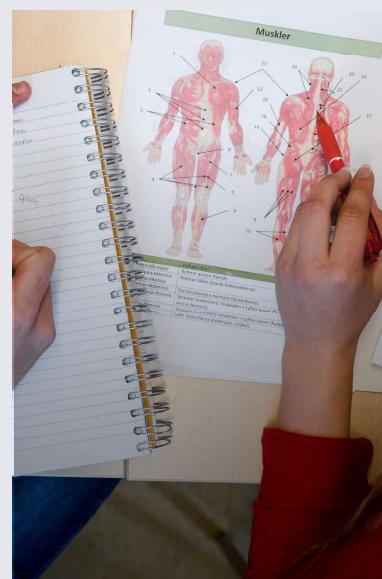
POÄNGPLAN

GYMNASIEGEMENSAMT 900

Engelska Nivå 1	100
Engelska Nivå 2	100
Historia Nivå 1a1	50
Idrott och hälsa Nivå 1	100
Matematik Nivå 1a	100
Naturkunskap Nivå 1a1	50
Religionskunskap Nivå 1	50
Samhällskunskap Nivå 1a1	50
Svenska / Svenska som andraspråk Nivå 1	100
Svenska / Svenska som andraspråk Nivå 2	100
Svenska / Svenska som andraspråk Nivå 3	100

PROGRAMGEMENSAMT 500

Hälsopedagogik Nivå 1	100
Naturkunskap Nivå 1a2	50
Pedagogik Nivå 1	100
Pedagogik Nivå 2	100
Samhällskunskap Nivå 1a2	50
Specialpedagogik Nivå 1	100



Fritid och Hälsa 500

Aktivitetsledarskap Nivå 1	100
Fritid och friskvård Nivå 1	200
Fritidskunskap Nivå 1	100
Pedagogik Nivå 3	100

PROGRAMFÖRDJUPNING 500

Aktiviteter och upplevelser Nivå 1	100
Entreprenörskap Nivå 1	100
Naturkunskap Nivå 2	100
Träningslära Nivå 1	100
Träningslära Nivå 2	100

PROGRAMFÖRDJUPNING NIU 500

Aktiviteter och upplevelser Nivå 1	100
Entreprenörskap Nivå 1	100
Naturkunskap Nivå 2	100
Specialidrott Nivå 1	200

Gymnasiearbete 100

Gymnasiearbete	100
----------------	-----

TRÄNINGSTILLVAL

Tävlingsidrott Nivå 1	100
Tävlingsidrott Nivå 2	100

NIU

Specialidrott Nivå 2	100
Träning- och tävlingslära Nivå 1	100

VALBARA KURSER*

Matematik Nivå 2a	100
Engelska Nivå 3	100
Bild Nivå 1b	100
Idrott och hälsa Nivå 2	100

*Justeringar kan ske

